Proyecto

Sitio Web Your Logo

Sprint 1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Comentarios** | **Fecha** | **Descripción** | **Responsable** |
| 1.0 | Creación | 26/03/2022 | Creación Plan de pruebas | Adriana Rojas |
|  |  |  |  |  |

**Tabla de Contenido**

1. [Descripción del proceso](#_TOC_250004) 3
2. [**Alcance de las pruebas**](#_TOC_250003) **3**
3. [**Fuera del Alcance**](#_TOC_250003) **4**
4. [**Estrategia Pruebas**](#_TOC_250003) **5**
5. [**Requerimientos**](#_TOC_250003) **5**
6. [**Acuerdos……………………………………………………………………………………**](#_TOC_250003) **5**
7. [**Cronograma………………………………………………………………………**](#_TOC_250003)**.............................................6**
8. [**Riesgos…………………………………………………………………………….**](#_TOC_250003) **5**

Plan de Pruebas

# Descripción del proceso.

La tienda de ropa **YOUR LOGO** requiere mejorar la página web agregando los siguientes módulos: contáctenos y carro de compras. Con el objetivo que los usuarios cuenten con el servicio de atención al cliente más eficiente. Adicionalmente los clientes podrán realizar las compras de los productos por medio de la página web sin necesidad de acercarse a la tienda presencial.

Permitiendo que la tienda brinde un mejor servicio, obtener beneficios de costo / tiempo y tener una mayor cobertura.

# Alcance de las pruebas.

# Las pruebas se realizarán en navegadores:

# Chrome v99 o superior.

* Se realizarán pruebas con la técnica de caja negra a nivel de Sistema (automatizadas).
* Pruebas de Casos de Uso.
* Particiones de Equivalencia.
* Pruebas Exploratorias.

# Se probará en un ambiente de pruebas.

# Se probará la página http://automationpractice.com/index.php

# Se realizarán las pruebas en computadoras con sistema operativo Windows 10-11.

# Se probará la visualización del sitio web en un equipo móvil con sistema operativo Android.

Las pruebas del Sprint 1 incluyen la verificación de las siguientes historias de usuario.

**HU001 – Comprar productos por medio del sitio web Your Logo**

Yo como usuario de Your Logo

Quiero realizar la compra

Para adquirir los productos de la tienda

### Criterios de Aceptación:

* Verificar que una vez ingresado a mi cuenta por medio de Sign in, se presente la categoría DRESSES
* Verificar que al dar Click en DRESSES se presente el módulo Subcategories y contenga la opción SUMMER DRESSES
* Una vez seleccionado SUMMER DRESSES, muestre el avatar de los vestidos disponibles.
* Verificar que al ingresar al producto se presente el botón de Add to cart
* Una vez seleccionado Add to cart muestre una ventana emergente con la siguiente informacion:
* Mensaje de confirmación “Product successfully added to your shopping cart”(Obligatorio)
* Name dress (Obligatorio)
* Color, size (Obligatorio)
* Quantity (Obligatorio)
* Total, valor vestido
* Mensaje de la cantidad de artículos “ There are (cantidad)ítems in your cart (Obligatorio)
* Total products (Obligatorio)
* Total shipping (Obligatorio)
* Total (Obligatorio)
* Botón Proceed to checkout (Obligatorio)
* Verificar que al dar Click en Proceed to checkout muestre el resumen de la compra.
* Verificar que al dar Click en Proceed to checkout muestre la dirección de entrega y dirección de facturación.
* Verificar que al dar Click en Proceed to checkout muestre el medio de envío, costo de entrega y tenga la options que contenga un check /Terms of Service (Obligatorio).
* Verificar que al dar click en Proceed to checkout sin check Terms of Service muestre mensaje de advertencia.
* Verificar que al hacer check en Terms of Service y dar Click en Proceed to checkout, muestre los medios de pagos disponible.
* Seleccionar el medio de pago Pay by check, permitiendo confirmar la orden en el botón I confirm my order.
* Una vez de click en I confirm my order. muestre el siguiente mensaje de confirmación “Your order on My Store is complete.”

1. **Fuera del Alcance**
   * Verificar los módulos:

* Catalog
* View
* Quantity (cantidad max y min)
* Pay by bank wire
  + Verificar las categorías:
* Women
* T-shirts
  + Verificar las subcategorías:
* Casual dresses
* Evening dresses
  + Verificar los botones:
* Search
* Compare
* More
* Continue shopping  
  - Update
* Ad new address
  + Realizar pruebas en navegadores diferentes a Google Chrome.

1. **Estrategia Pruebas**

La estrategia de ejecución de pruebas (Automatizadas).

Al iniciar el proyecto, se realizará un análisis minucioso entre todo el equipo de pruebas de los documentos recibidos para tener un entendimiento de su necesidad. Posteriormente, se agendarán una reunión con el PO para conocer las reglas clave del negocio, ofreciendo pruebas automatizadas.

Se definirán acuerdos entre el equipo de prueba para agendar el tiempo y fechas en que cada QA hará uso del ambiente de pruebas y los diferentes módulos a probar. A su vez se validará la estabilidad del ambiente de pruebas. Además, se mantendrá comunicación directa con el personal encargado del despliegue al ambiente de pruebas en caso de fallos para obtener una solución en el menor tiempo posible.

Seguido se diseñarán y se ejecutarán los casos de prueba basados en el impacto de los posibles riesgos en el siguiente orden:

1. Se realizará el Smoke Test para probar la funcionalidad principal. se ejecutarán los casos de pruebas de acuerdo a la funcionalidad y/o historias de usuario priorizadas por el riesgo
2. Para los módulos que se mencionan en el alcance se realizaran pruebas funcionales a nivel de sistema.
3. La gestión de los issues encontrados se realizará usando una herramienta de reporte y se enviará un informe diario al equipo de desarrollo.
4. Cuando el equipo desarrollador dé por solucionado los errores abiertos, se realizará un re-testing y pruebas de regresión para verificar su corrección y cierre.
5. **Requerimientos**
   * Se debe contar con un ambiente de pruebas en el que se encuentre la versión más reciente de la aplicación.
   * Se debe contar con un usuario y su contraseña para iniciar sesión en la aplicación.
   * Acceso a la herramienta de diseño de casos de prueba y reporte de issues.
   * Documentación actualizada del proyecto.
   * Comunicación constante con el equipo de trabajo.

# Contar con una computadora con navegadore Chrome v99 o superior y sistema operativo Windows 10-11

# Contar con un equipo móvil con sistema operativo Android.

1. **Acuerdos**
   * Se acuerda con el área de desarrollo que una vez reportada las incidencias contaran con aproximado un día para la solución de los mismos.
   * Al finalizar el Sprint se entregará la documentación con las pruebas realizadas.
   * Para cada subproceso de pruebas se debe generar la siguiente documentación:

* Plan de pruebas del subproceso de prueba.
* Especificación de Casos de Pruebas.
* Informes de Estado de las Pruebas.
* Informe de Finalización del subproceso de prueba.

1. **Cronograma**



1. **Riesgos**

Riesgos Historias de Usuario:

